

الجلسة الرابعة عشرة: Session 14:

ESRI ARC GIS 8.3.

موضوع الـ Spatial Analyst: المستوى متقدم:

المحور الجديد. وهو إجراء تحليلات خاصة للبيانات المكانية.

في المرحلة الأولى من البرنامج كان المحور الأساسي: (Info).

المحور الثاني هو الـ Extensions. الملحقات.

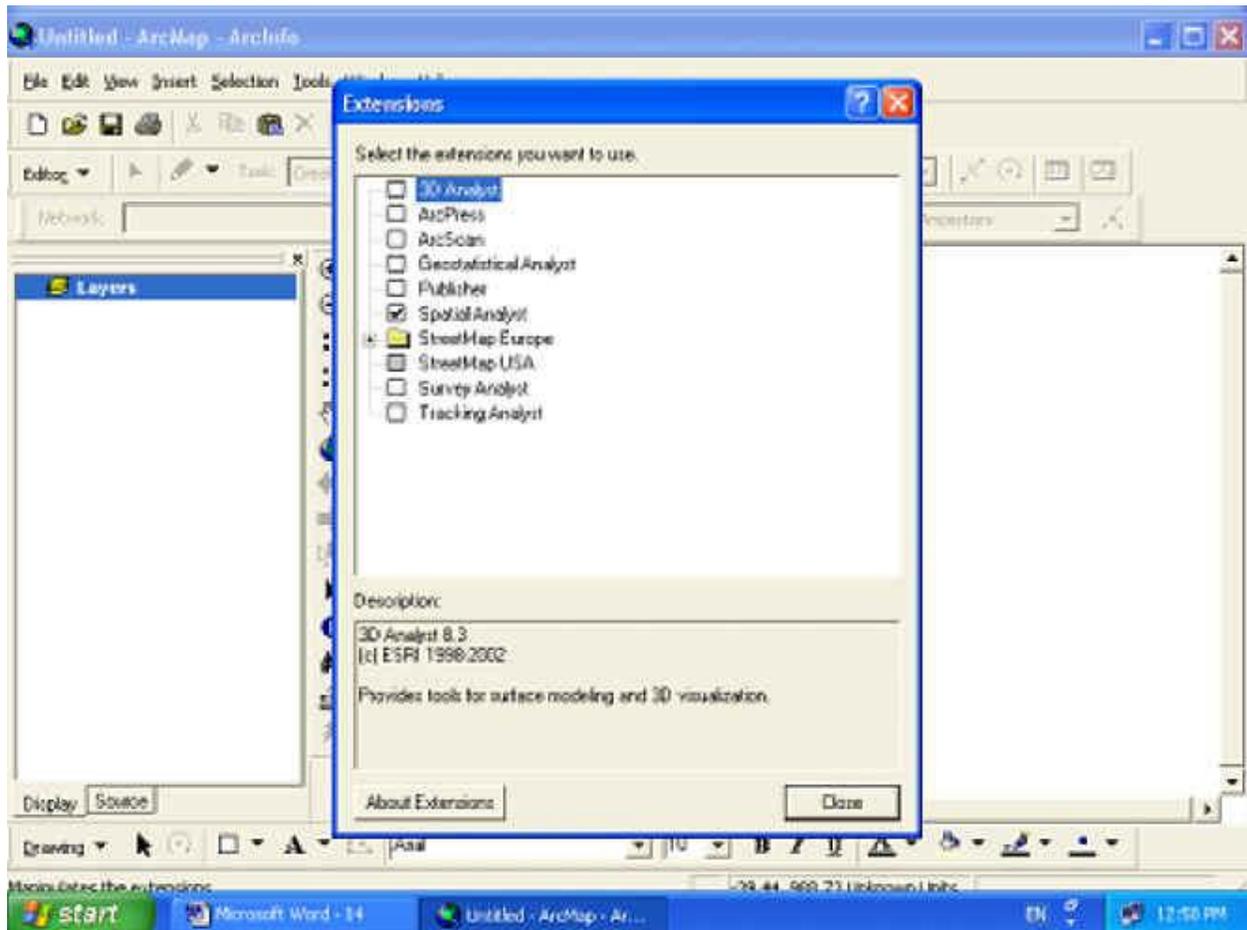
Spatial analyst- extensions:

هو عبارة عن ملحقات بالنظام يتعامل مع البيانات المكانية حصراً.

بحيث يقوم بإجراء العمليات التحليلية اللازمة للوصول

للهدف المعطى (الذي نريد الوصول اليه).

.vector-----Data format



إن تمثيل الواقع بواسطة الـ vectore هو احد اساليب .arcgis

في الـ **Raster**. ---- (مجموعة بيكسلات **Pixels**) كل بيكسل يخزن قيمة .
او الـ **raster** مصفوفة تعطي بيكسلات .

مصطلحات:

كل مجموعة من البيكسلات متصلة ولها نفس القيمة تسمى **region** في **Arc GIS**.
كل مجموعة من البيكسلات لها نفس القيمة ومنفصلة تسمى **Zone**.
نهر دجلة - نهر الفرات - نهر النيل - (**zone** المسطحات المائية) .

: Region

كل سطر : كل مجموعة من البيكسلات لها نفس الـ **Value** تمثل او توضع بسطر (**Object ID**). في جدول تعريف السمات .
الجدول **VAT** .

فائدة الـ **VAT** : توصيف البيانات بالصورة **Raster** .

كل سطر **zone** .

Image: **tiff-bmp-gpj-cmp** . صورة نتجت عن الة رقمية . تخزن كل بيكسل بقيمة مصفوفية لونية معينة .
Grid: صورة مصدرها أقمار صناعية مثل **quik bird** . والصورة **Grid** : مثلاً ارتفاعات لمدينة ما او منطقة ما . تسمى عادة
بالـ **Elevation** .

الفرق بين **grid** و **image**:

١- **grid**: قيمة واقعية رقمية .

image: قيمة لونية .

٢- في الـ **image**: الـ **VAT** لا يمكن القراءة منها ولا يوجد صلاحية للدخول او التعديل عليها .
في الـ **Grid**: نجد حالتين:

- الحالة الاولى: اذا كانت القيمة المخزنة في **integer** يمكن الدخول على الـ **vat** .

- الحالة الثانية: حالة كسرية: فاصلة - فاصلة - مثال على ذلك: تلوث هواء + ارتفاعات: لا يمكن الدخول على الـ **vat** .
كلما صغر البيكسل كلما حمل بيانات اكثر - وبالتالي دقة اكبر - و يحتاج لمعالجة اطول .
ويمثل الواقع في هذه الحالة بمصدقية اكثر . مثال المنحنيات **curves** .

الـ cell Size:

أحد ابعاد البيكسل (المربع الشكل) الشكل الافتراضي .

الـ **Grid** من انتاج **Esri**: يمكن تبادلها مع البرامج الاخرى .

التحليل في هذا المستوى يعتمد على الدخول بالصورة **Grid** .

الدخول : صور - - - - - الخرج : صور) . دائما نرجع للبيكسل . والذي سننتمد عليه بشكل كبير .

كيف نعرف ان الـ **extensions** الذي نريد انه موجود بالبرنامج أم لا:

نفتح الـ **Arc map** - - - - - من القائمة **tools** - - - - - **extensions** - - - - - مربع حوار نفضل ما نريد وهو هنا **spatial analyst** .

نظهر شريط الأدوات **spatial analyst** . من اشربة الادوات - - - - - زر **spatial analyst** شريط

افتح الـ Arc catalogue:

مسار البيانات الخاص بنا لهذا التمرين هو:

موقع تنزيل البرنامج-----Arc exe83-----Arc tuto-----spatial----- مجلد يجوي على عدة ملفات

شرائح هي:

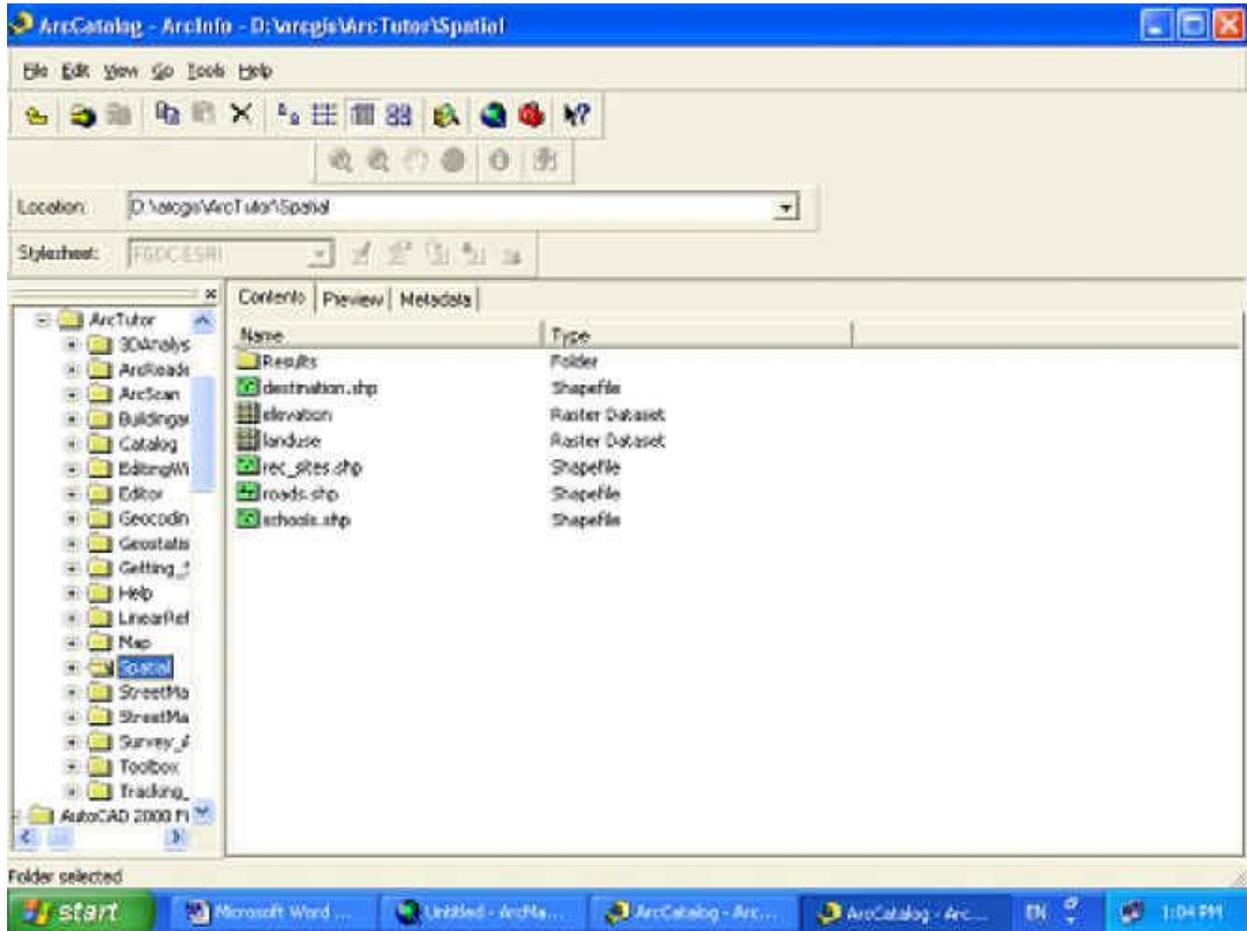
Elevation. شريحة الارتفاعات. وهي صورة فضائية. التقطت لتبين الارتفاعات للمنطقة المدروسة.

Landuse. شريحة استعمالات الأراضي.

Rec_sites. شريحة المنتجعات السياحية.

Roads. شريحة الطرقات.

Schools. شريحة المدارس.



افتح الـ arc map ونضيف هذه الشرائح كافة اليه. بالسحب والافلات.

يمكن معرفة الدقة للـ raster من الخصائص لكل شريحة.

يمكن اظهار جدول السمات لكل شريحة: حيث تظهر القيم.

Object ID Value Count

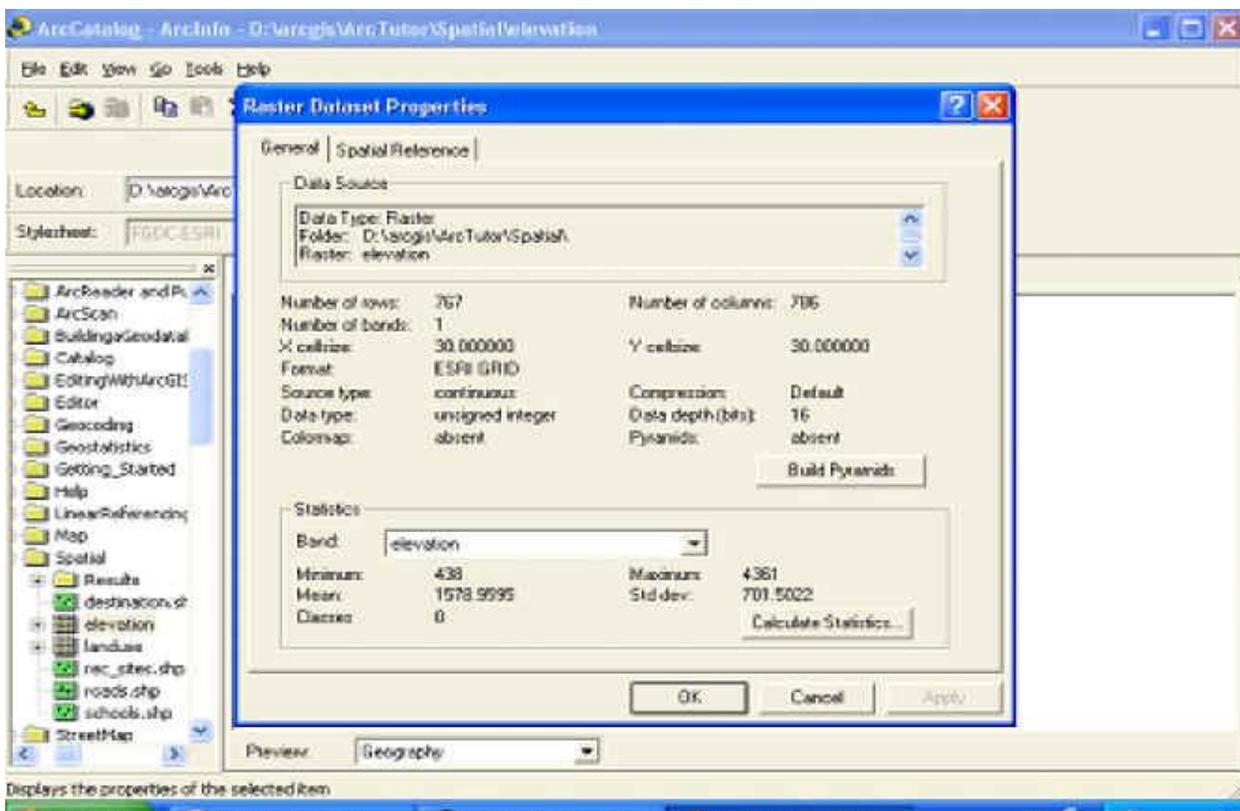
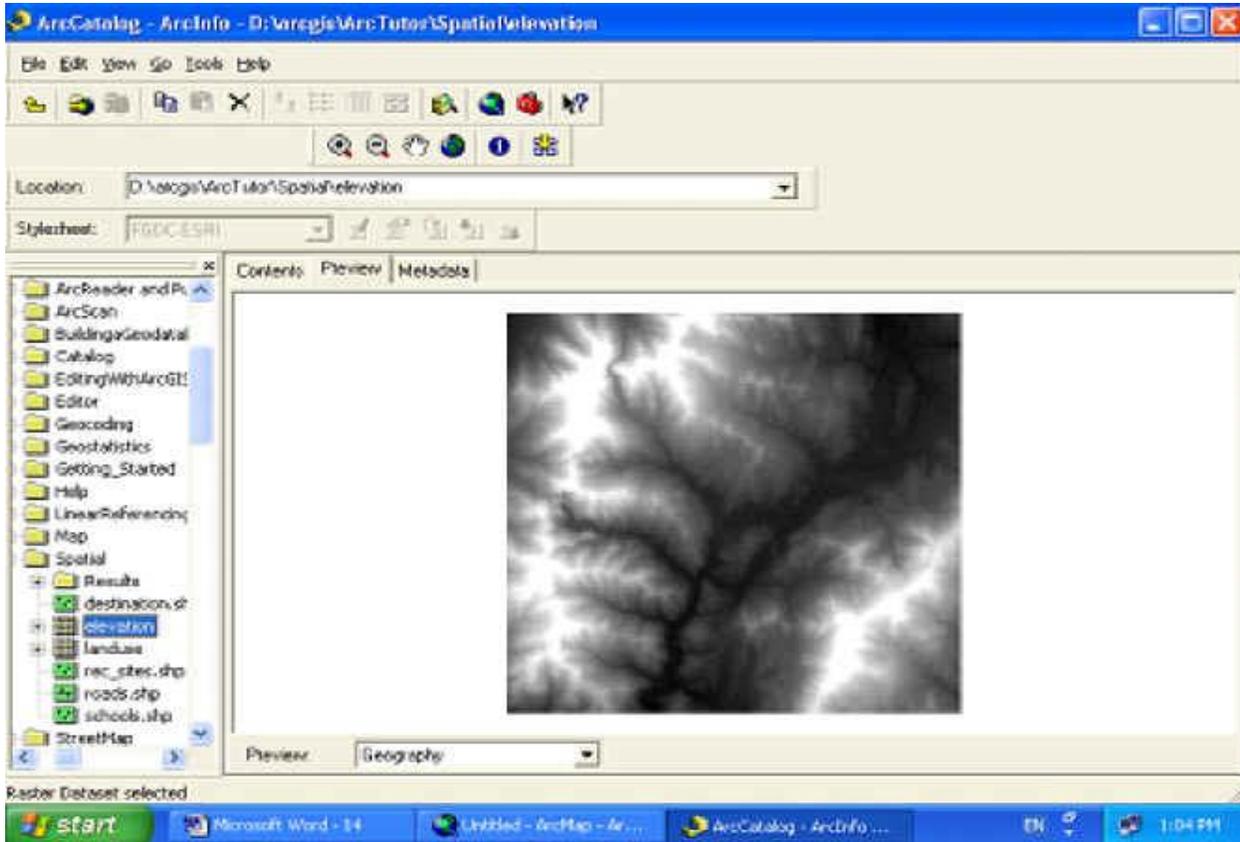
نحدد:

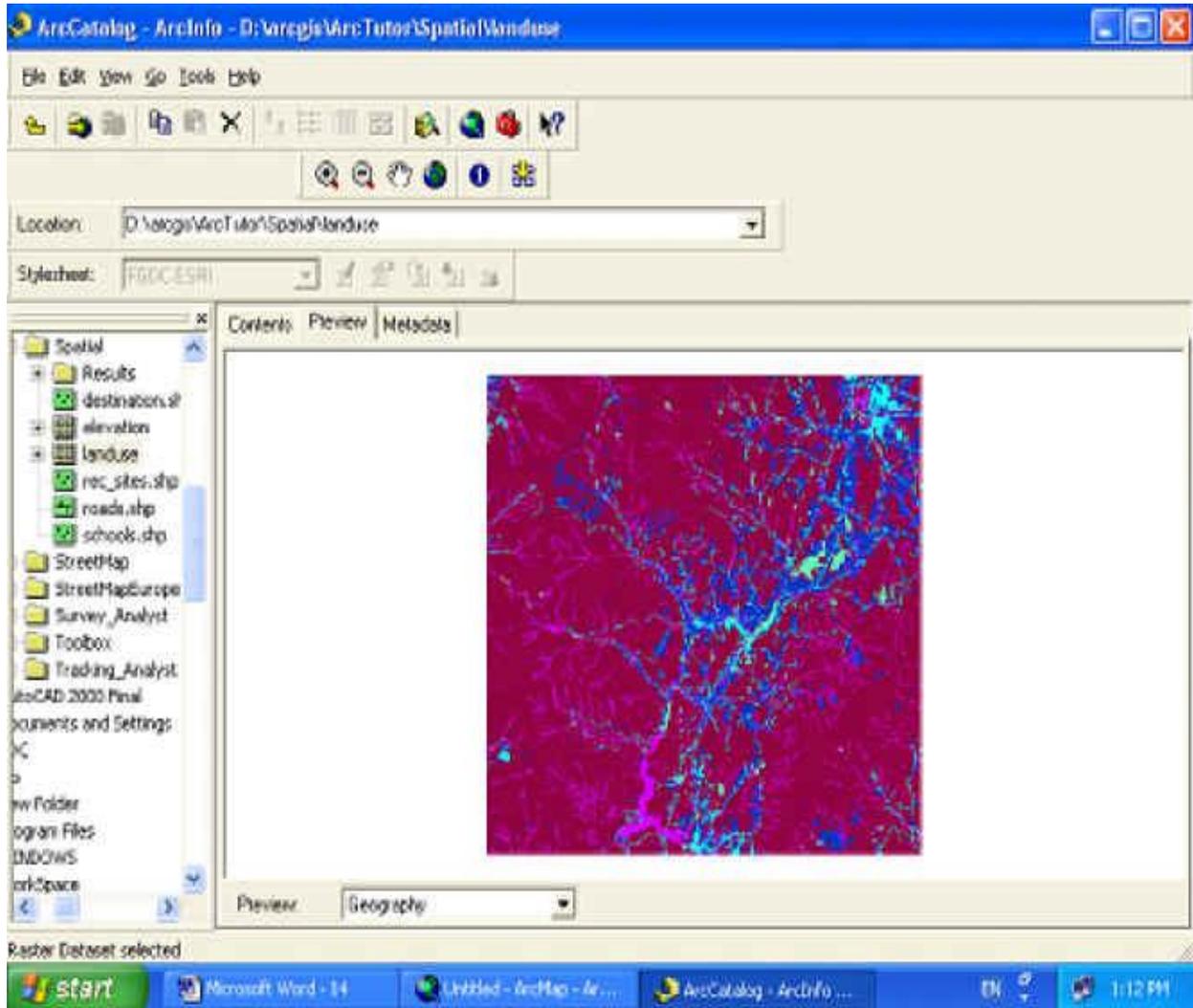
- تحديد منطقة التحليل.

- دقة الصورة.

لابد قبل البدء بعملية التحليل من ان نقوم باجراء الاعدادات المناسبة التي تناسب بيئة العمل ويتم ذلك عن طريق

شريط ادوات spatial analyst --- نختار options.





التبويب الاول:

يجب ان نشا مجلد نضع فيه النتائج: مثلا/ مجلد **Result**.

.Working Directory:result

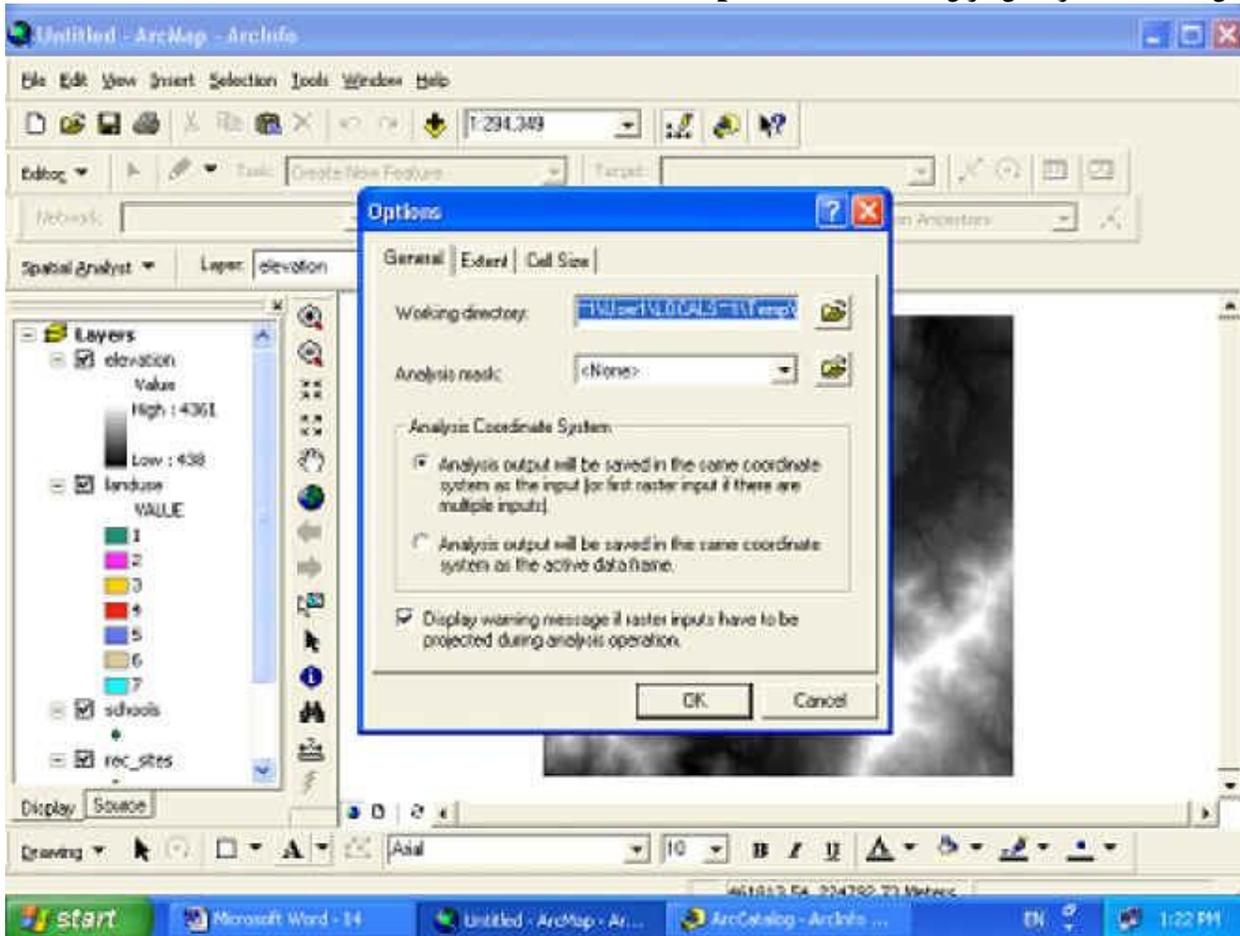
.Analysis mask

البرنامج يجري عند التحليل عمليات حسابية على البكسلات الموجودة بالصورة الخلية.(جمع - طرح -.....).
وسنرى مناطق لها قيمة ببكسلاتها ومناطق لا . المنطقة التي فيها بيكسلات وكل بكسل لا يحمل قيمة تسمى قيمته في هذه الحالة
بالقيمة **no data** وبالتالي أي عملية حسابية بقيمة مجهولة مهما تكن العملية فالنتائج يبقى مجهول **no data** .

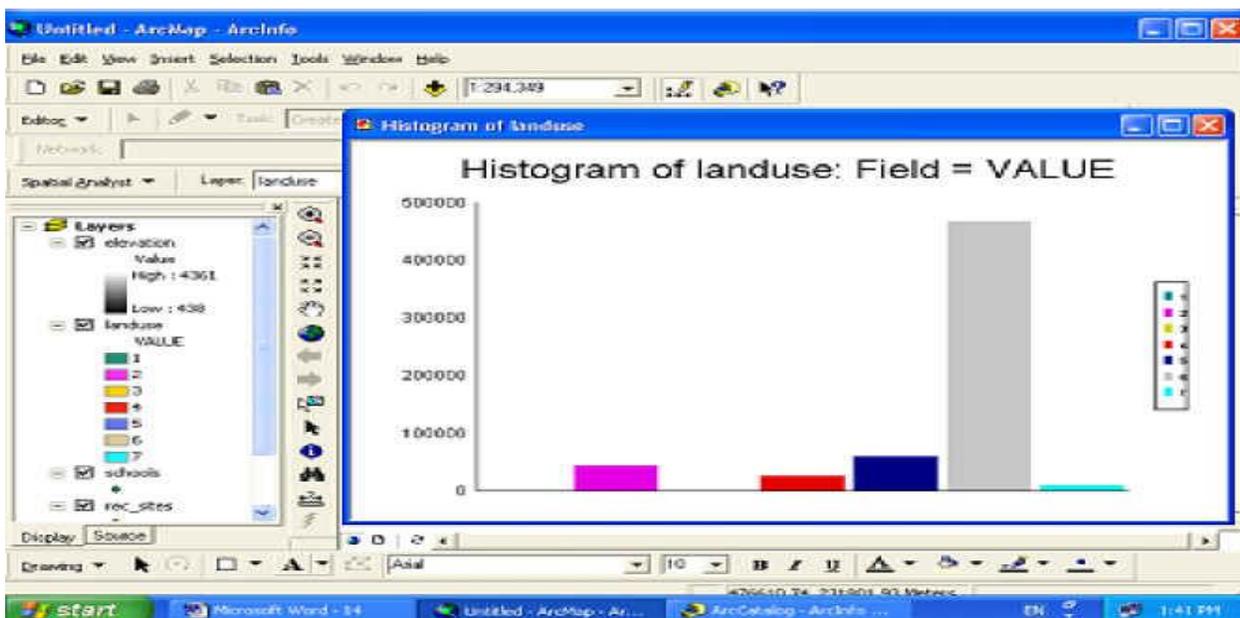
أي عملية حسابية + **no data** = تعطي **no data**.

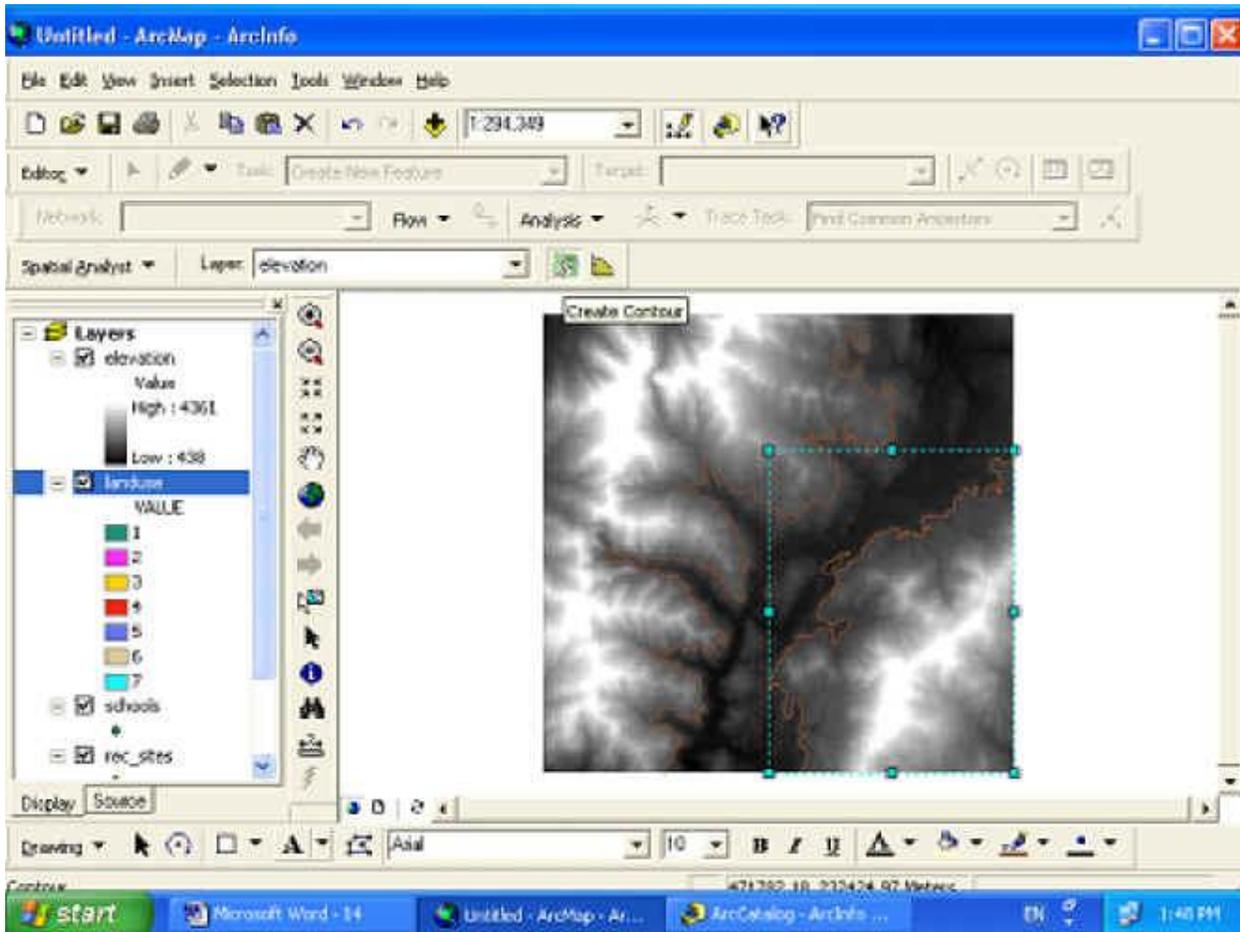
التبويب الثاني: extent:

يمكن التحديد كما نريد عن طريق: **As Specefied Below**.



ايضا نتعرف على الايقونتين في هذا شريط spatial analyst هما:

Histogram: المخطط البياني للشريحة.



Crear Contour: تعطي هاتان الايقونتان الـ **Graph**. صورة ليس لها شريحة - ليس لها جدول توضيحي .

Graph: ليست قاعدة بيانات ولا يمكن الاعتماد عليها .

تستخدم فقط من اجل الـ **viewing** المعاينة - قيم عرض للتأشير او الكتابة عليها بالقلم.

نفتح قائمة **spatial analyst** .---- distance- --- straight line ...

هناك نوعين من المسافات :

١- **Stright line**: مسافة حصارا .

٢- **Cost weight**: مسافة التكلفة (تاخذ مجموعة العقبات والمشاكل بعين الاعتبار): علامات الميول - تعبيد طريق.....

حسب المشكلة نحل.

المعيار المستخدم : المسافة.

Straight line: تاخذ **Distance-Direction-Allocation**. بالامتار. مباشرة.

أي نطلب من البرنامج الطريق بين معلمين يجري البرنامج عمليات التحليل يرسم لك الطريق بشكل مباشر بغض النظر عن العقبات.

Cost weight: تاخذ **Distance-Direction-Allocation** ولكن ليس بالضرورة امتار بل حسب الاعطال :
حيث يسأل البرنامج شريحة العوائق (التي سنتعرف عليها وكيف سننشأها) ما فيها من علامات.
Short test path: اقصر حل امثل.

إذاً: شريحة العوائق **Cost weight** هي شريحة التكلفة بالاكسل